Tugas pertemuan 7

Nama : Agus sanjaya

NIM : 312010060

Kelas : TI.20.A.RPL.-1

Matkul : Desain User Interface

Soal :

1. Berikan penjelasan mengenai Desain User Interface(UI)!

2. Berikan penjelasan mengenai Desain User Experience(UX)!

3. Berikan penjelasan mengenai UML!

4. Berikan penjelasan mengenai Program Desain!

5. Tuliskan nama project software yang ingin Anda bangun Anda!

6. Dalam SDLC setelah Planning ada tahap Analisa:

a. Tuliskan Permasalahannya!

b. Tuliskan Kebutuhan sistemnya!

c. Gambarkan usecase diagramnya!

d. Gambarkan activity diagramnya!

e. Gambarkan sequence diagramnya!

Jawaban :

1. Desain User Interface (UI) adalah proses merancang tampilan grafis atau antarmuka pengguna suatu produk atau aplikasi, seperti situs web, aplikasi mobile, perangkat lunak komputer, dan perangkat elektronik lainnya. Tujuan utama dari desain UI adalah menciptakan pengalaman pengguna yang intuitif, efisien, dan memuaskan, sehingga pengguna dapat berinteraksi dengan produk atau aplikasi dengan mudah dan tanpa hambatan.
2. Desain User Experience (UX) adalah pendekatan holistik untuk merancang pengalaman pengguna yang positif dan memuaskan saat berinteraksi dengan produk, layanan, atau sistem. Ini tidak hanya berfokus pada aspek visual seperti Desain User Interface (UI), tetapi juga mempertimbangkan setiap aspek interaksi antara pengguna dan produk. Tujuan utama dari desain UX adalah menciptakan pengalaman yang memenuhi kebutuhan dan ekspektasi pengguna, serta mengoptimalkan kinerja dan kepuasan

pengguna.

1. Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa pemodelan visual yang digunakan untuk merancang dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak berorientasi objek. UML memungkinkan pengguna untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, membangun, dan mendokumentasikan artefak perangkat lunak.
2. Program desain adalah perangkat lunak yang digunakan oleh desainer grafis, ilustrator, arsitek, dan profesional kreatif lainnya untuk membuat karya seni, desain produk, tata letak, dan banyak lagi. Program desain memungkinkan pengguna untuk menggambar, mengedit, dan mengatur elemen-elemen visual untuk menciptakan karya yang berkualitas. Beberapa program desain populer termasuk Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, CorelDRAW, AutoCAD, SketchUp, dan banyak lagi.